

Le but de ces **challenges** est de braver l'interdit, d'impressionner, d'appartenir à un **groupe**

Les **défis** peuvent être des jeux de "non oxydation" (jeu du foulard) Les jeux de "CAP ou pas CAP", les jeux "d'agressions"

## LES CHALLENGES D'INTERNET

### Les jeux

Ces jeux, parfois dangereux peuvent entraîner des **séquelles** physiques **irréversibles**, de l'**humiliation** et de la **culpabilité**, des **séquelles neurologiques** irréversibles, et parfois dans le cas le plus extrême la **mort**.

### CONSEILS

Faire prendre **conscience** à vos enfants des éventuels danger.

**Suivre** l'association **e-enfance** sur les réseaux sociaux.

**Dialoguer** avec son enfant et l'écouter

Il faut contacter Net Ecoute en cas de problème au :

**0 800 200 000**

**Proposer** d'autres alternatives